

GTQ(그래픽기술자격)-(S/W:포토샵)

급수	문제유형	시험시간	수험번호	성명
1급	A	90분		

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 과목 및 급수가 맞는지 확인한 후 수험번호와 성명을 작성합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명-문제번호”로 공백 없이 정확히 입력하고 답안폴더(내 PC\문서\WGTQ)에 jpg 파일과 psd 파일의 2가지 포맷으로 저장해야 하며, jpg 파일과 psd 파일의 내용이 상이할 경우 0점 처리됩니다.
- 답안문서 파일명이 “수험번호-성명-문제번호”와 일치하지 않거나, 답안 파일을 ‘전송’하지 않는 경우 **답안 파일 미제출로 불합격** 처리됩니다. ※ 답안은 반드시 시험 시간 내에 전송을 완료해야 하며, 전송 시간을 충분히 감안하여 제출해 주시기 바랍니다. (공정한 평가를 위해, 시험종료 전 전송이 완료된 답안에 한해 채점이 진행됩니다.)
- 문제의 세부 조건은 ‘영문(한글)’ 형식으로 표기되어 있으니 유의하시길 바랍니다.
- 수험자 정보와 저장한 파일명, 저장 위치가 다를 경우 전송이 되지 않으므로, 주의하시길 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 ‘저장’과 ‘답안 전송’을 이용하여 감독위원 PC로 답안을 전송하셔야합니다. (작업한 내용을 저장하지 않고 답안을 전송할 경우 이전의 저장 내용이 전송되오니 이점 반드시 유념하시기 바랍니다.)
- 모든 수험자는 동일한(초기화 된) 환경에서 시험이 시작되며 ‘작업환경 설정’은 시험 시간 내에 진행합니다. (시험 시작 전 ‘작업환경 설정’ 불가, 소프트웨어 이상 유무만 확인)
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 행위, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용한 행위, 기타 허용되지 않은 기기 및 프로그램(이메일, 메신저, 게임, 네트워크, 윈도우계산기, 스톱워치 등) 이용 시 부정행위로 간주 되어 자격기본법 제32조에 의거 본 시험 및 국가공인 자격시험을 2년간 응시할 수 없습니다.
- 시험 종료 후 제출된 답안은 평가 및 검증을 위해 본부에서 보관되며, 시험의 공정성과 보안 유지를 위해 응시자에게 본인의 답안을 제공하는 것은 허용되지 않습니다. 이 점 반드시 유의하시기 바랍니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우와 <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험자의 책임임을 알려 드립니다. 또한 수험자는 시험 중 안전에 특히 유의하여야 하며, 시험장에서 소란을 피우거나 타인의 시험을 방해하는 자는 질서유지를 위해 시험을 중지시키고 시험장에서 퇴장 시킵니다.
- 시험을 완료한 수험자는 최종적으로 저장한 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 내 PC\문서\WGTQ\Image폴더에 있는 그림 원본파일을 사용하여 답안을 작성하시고 최종답안을 답안폴더(내 PC\문서\WGTQ)에 저장하여 답안을 전송하시고, 이미지의 크기가 다른 경우 감점 처리됩니다.
- 배점은 총 100점으로 이루어지며, 점수는 각 문제별로 차등 배분됩니다.
- 각 문제는 주어진 <조건>에 따라 작성하고, 언급하지 않은 <조건>은《출력형태》와 같이 작성합니다.
- 문제 <조건>과 《출력형태》에서 차이가 발생할 경우 문제에서 **지정한 <조건>에 따라 작업**해 주시기 바랍니다.
- 배치 등의 편의를 위해 주어진 눈금자의 단위는 ‘픽셀’입니다.
그 외는 출력형태(효과, 이미지, 문자, 색상, 레이아웃, 규격 등)와 같게 작업하십시오.
- 문제 <조건>에 서체의 지정이 없을 경우 한글은 굴림이나 돋움, 영문은 Arial로 작업하십시오.
(단, 그 외에 제시되지 않은 문자 속성을 기본값으로 작성하지 않은 경우는 감점 처리됩니다.)
- Image Mode(이미지 모드)는 별도의 처리조건이 없을 시 RGB(8비트)로 작업하십시오.
- 모든 답안 파일은 해상도 72 pixels/inch로 작업하십시오.
- Layer(레이어)는 각 기능별로 분할해야 하며, 임의로 합칠 경우나 각 기능에 대한 속성을 해지할 경우 해당 요소는 0점 처리됩니다.

문제1 [기능평가] 고급 Tool(도구) 활용

[20점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하십시오.

《조건》

원본 이미지	문서WGTQ\Image\W1급-1.jpg, 1급-2.jpg, 1급-3.jpg		
파일 저장 규칙	JPG	파일명	문서WGTQ\수험번호-성명-1.jpg
		크기	400 × 500 pixels
	PSD	파일명	문서WGTQ\수험번호-성명-1.psd
		크기	40 × 50 pixels

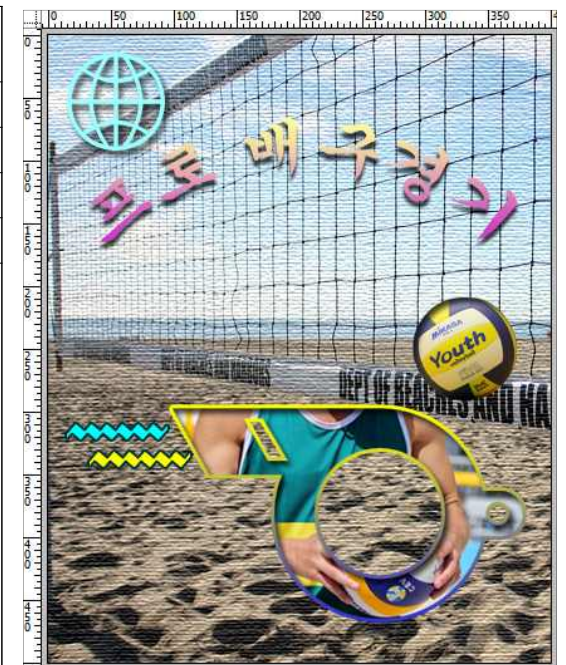
1. 그림 효과

- 1급-1.jpg : 필터 - Texturizer(텍스처화)
- Save Path(패스 저장) : 호루라기 모양
- Mask(마스크) : 호루라기 모양, 1급-2.jpg를 이용하여 작성
레이어 스타일 - Stroke(획)(3px, 그라디언트(#3333cc, #ffff00)), Inner Shadow(내부 그림자)
- 1급-3.jpg : 레이어 스타일 - Inner Shadow(내부 그림자)
- Shape Tool(모양 도구) :
 - 지구 모양 (#99ffff, 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과))
 - 물결 모양 (#ffff00, #00ffff, 레이어 스타일 - Stroke(획)(2px, #003333))

2. 문자 효과

- 프로 배구경기 (궁서, 48pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이(#cc33cc, #ffff99), Drop Shadow(그림자 효과))

《출력형태》



문제2 [기능평가] 사진편집 응용

[20점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하십시오.

《조건》

원본 이미지	문서WGTQ\Image\W1급-4.jpg, 1급-5.jpg, 1급-6.jpg		
파일 저장 규칙	JPG	파일명	문서WGTQ\수험번호-성명-2.jpg
		크기	400 × 500 pixels
	PSD	파일명	문서WGTQ\수험번호-성명-2.psd
		크기	40 × 50 pixels

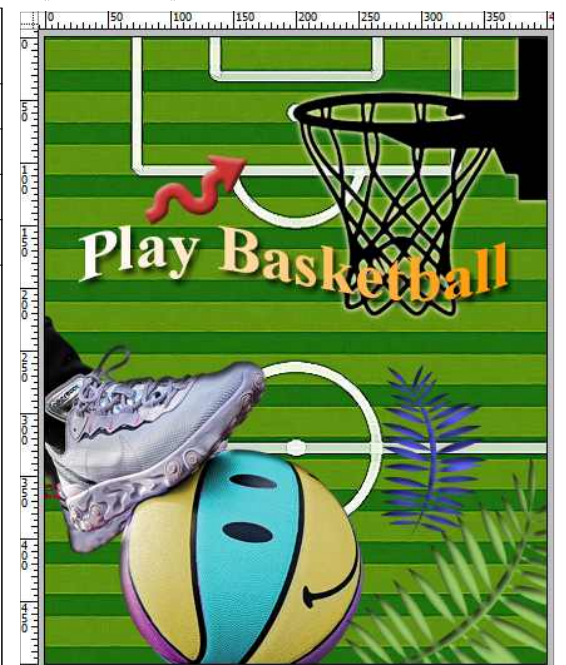
1. 그림 효과

- 1급-4.jpg : 필터 - Paint Daubs(페인트 바르기)
- 색상 보정 : 1급-5.jpg - 노란색, 하늘색 계열로 보정
- 1급-5.jpg : 레이어 스타일 - Inner Shadow(내부 그림자)
- 1급-6.jpg : 레이어 스타일 - Outer Glow(외부 광선)
- Shape Tool(모양 도구) :
 - 화살표 모양 (#cc3333, 레이어 스타일 - Bevel and Emboss(경사와 엠보스))
 - 나뭇잎 모양 (#99cc66, #6666ff, 레이어 스타일 - Inner Shadow(내부 그림자))

2. 문자 효과

- Play Basketball (Times New Roman, Bold, 52pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이(#ffffff, #ff9900), Drop Shadow(그림자 효과))

《출력형태》



문제3 [실무응용] 포스터 제작 [25점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

원본이미지	문서WGTQWImageW1급-7.jpg, 1급-8.jpg, 1급-9.jpg, 1급-10.jpg, 1급-11.jpg		
파일 저장규칙	JPG	파일명	문서WGTQW수험번호-성명-3.jpg
		크기	600 × 400 pixels
	PSD	파일명	문서WGTQW수험번호-성명-3.psd
		크기	60 × 40 pixels

1. 그림 효과

① 배경 : #330066

② 1급-7.jpg : Blending Mode(혼합 모드) - Screen(스크린), Opacity(불투명도)(70%)

③ 1급-8.jpg : 필터 - Crosshatch(그물눈), 레이어 마스크 - 가로 방향으로 흐릿하게

④ 1급-9.jpg : 필터 - Diffuse Glow(광선 확산)

⑤ 1급-10.jpg : 레이어 스타일 - Outer Glow(외부 광선), Inner Shadow(내부 그림자)

⑥ 1급-11.jpg : 색상 보정 - 파란 계열로 보정, 레이어 스타일 - Stroke(획)(3px, 그라디언트(#339933, #ffff66))

⑦ 그 외 《출력형태》 참조

2. 문자 효과

① 체력 단련 축구교실 (돋움, 40pt, 55pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이(#ff3333, #ccff66, #6666ff), Stroke(획)(3px, #333333), Drop Shadow(그림자 효과))

② Let's start now (Arial, Regular, 18pt, #336666, 레이어 스타일 - Stroke(획)(2px, #ffffcc))

③ 수강 신청 및 유니폼 구매 / 월드컵경기장 (바탕, 18pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이(#ffff00, #99ccff), Stroke(획)(2px, #333333))

④ 건강한 신체 / 건강한 정신 (바탕, 16pt, #0000ff, #003300, 레이어 스타일 - Stroke(획)(2px, #ccffcc))

《출력형태》

Shape Tool(모양 도구) 사용
#33ffff, #0066cc,
레이어 스타일 -
Drop Shadow(그림자 효과),
Opacity(불투명도)(70%)



Shape Tool(모양 도구) 사용
레이어 스타일 - 그라디언트
오버레이(#ffff00, #ff3300),
Drop Shadow(그림자 효과)

Shape Tool(모양 도구) 사용
#339999, 레이어 스타일 -
Stroke(획)(2px, #ffffff),
Opacity(불투명도)(80%)

문제4 [실무응용] 웹 페이지 제작 [35점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

원본이미지	문서WGTQWImageW1급-12.jpg, 1급-13.jpg, 1급-14.jpg, 1급-15.jpg, 1급-16.jpg, 1급-17.jpg		
파일 저장규칙	JPG	파일명	문서WGTQW수험번호-성명-4.jpg
		크기	600 × 400 pixels
	PSD	파일명	문서WGTQW수험번호-성명-4.psd
		크기	60 × 40 pixels

1. 그림 효과

① 배경 : #99cccc

② 패턴(눈꽃, 원 모양) : #ffcc33, #ffffff

③ 1급-12.jpg : Blending Mode(혼합 모드) - Hard Light(하드 라이트), 레이어 마스크 - 대각선 방향으로 흐릿하게

④ 1급-13.jpg : 필터 - Texturizer(텍스처화), 레이어 마스크 - 가로 방향으로 흐릿하게

⑤ 1급-14.jpg : 레이어 스타일 - Outer Glow(외부 광선), Drop Shadow(그림자 효과)

⑥ 1급-15.jpg : 필터 - Film Grain(필름 그레인), 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과)

⑦ 1급-16.jpg : 색상 보정 - 파란색 계열로 보정, 레이어 스타일 - Outer Glow(외부 광선)

⑧ 그 외 《출력형태》 참조

2. 문자 효과

① 한국 야구 포스트 시즌 (굴림, 40pt, 30pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이(#99cc00, #ffffff, #6666ff), Stroke(획)(2px, #000033))

② Cheer for my team (Times New Roman, Bold, 25pt, #330066, 레이어 스타일 - Stroke(획)(2px, #ffff99))

③ 시구/시타 체험 안내 (궁서, 15pt, #003366, 레이어 스타일 - Stroke(획)(2px, #ffff33))

④ 티켓예매 경기일정 좌석도 (돋움, 18pt, #ffffff, 레이어 스타일 - Stroke(획)(2px, #3366cc, #9966cc))

《출력형태》

Shape Tool(모양 도구) 사용
레이어 스타일 - 그라디언트
오버레이(#99ffff, #0066cc),
Stroke(획)(2px, #339999,
#9966cc)

Pen Tool(펜 도구) 사용
#009966, #ffcc33, #99cc99,
레이어 스타일 -
Drop Shadow(그림자 효과)

Shape Tool(모양 도구) 사용
#ff6633, 레이어 스타일 -
Stroke(획)(2px, #ffff00)

Shape Tool(모양 도구) 사용
#ccffff, 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과)

