



정보기술자격(ITQ) 시험

한컴오피스

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
아래 한글	1111	B	60분		

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 문제지와 **수험표상의 시험과목(프로그램)이 동일한지 반드시 확인**하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안폴더(내 PCW문서WITQ)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격 처리합니다(예:12345678-홍길동.hwp).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오. 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 **주기적으로 저장하고, ‘답안 전송’**하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 문제의 조건은 한컴오피스 2022 / 2020 버전으로 설정되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 공통 부문
 - 글꼴에 대한 기본설정은 함초롬바탕, 10포인트, 검정, 줄간격 160%, 양쪽정렬로 합니다.
 - 색상은 조건의 색을 적용하고 색의 구분이 안 될 경우에는 RGB 값을 적용하십시오.
(빨강 255,0,0 / 파랑 0,0,255 / 노랑 255,255,0).
 - 각 문항에 주어진 《조건》에 따라 작성하고 언급하지 않은 조건은 《출력형태》와 같이 작성합니다.
 - 용지여백은 왼쪽·오른쪽 11mm, 위쪽·아래쪽·머리말·꼬리말 10mm, 제본 0mm로 합니다.
 - 그림 삽입 문제의 경우 「내 PCW문서WITQWPicture」 폴더에서 지정된 파일을 선택하여 삽입하십시오.
 - 삽입한 그림은 반드시 문서에 포함하여 저장해야 합니다(미포함 시 감점 처리).
 - 각 항목은 지정된 페이지에 출력형태와 같이 정확히 작성하시기 바라며, 그렇지 않을 경우에 해당 항목은 0점 처리됩니다.
 - ※ 페이지구분 : 1페이지 - 기능평가 I (문제번호 표시 : 1. 2.),
2페이지 - 기능평가 II (문제번호 표시 : 3. 4.),
3페이지 - 문서작성 능력평가
- 기능평가
 - 문제와 《조건》은 입력하지 않으며 문제번호와 답(《출력형태》)만 작성합니다.
 - 4번 문제는 묶기를 했을 경우 0점 처리됩니다.
- 문서작성 능력평가
 - A4 용지(210mm×297mm) 1매 크기, 세로 서식 문서로 작성합니다.
 - 표시는 문서작성에 대한 지시사항이므로 작성하지 않습니다.

기능평가 I (150점)

1. 다음의 <조건>에 따라 스타일 기능을 적용하여 <출력형태>와 같이 작성하시오. (50점)

<조건> (1) 스타일 이름 - creativity

(2) 문단 모양 - 왼쪽 여백 : 10pt, 문단 아래 간격 : 10pt

(3) 글자 모양 - 글꼴 : 한글(궁서)/영문(굴림), 크기 : 10pt, 장평 : 105%, 자간 : -5%

<출력형태>

Creative Experience Activities are essential educational processes that foster core competencies such as creativity, personality, and self-direction, which are necessary for the future society.

창의적 체험활동은 창의성, 인성, 자기주도성을 함양하는 중요한 교육 과정으로 학생들은 자율 활동, 동아리 활동, 봉사 활동, 진로 활동 등을 통해 자신을 이해하고 타인과 더불어 성장하는 경험을 한다.

2. 다음의 <조건>에 따라 <출력형태>와 같이 표와 차트를 작성하시오. (100점)

<표 조건> (1) 표 전체(표, 캡션) - 돋움, 10pt

(2) 정렬 - 문자 : 가운데 정렬, 숫자 : 오른쪽 정렬

(3) 셀 배경(면색) : 노랑

(4) 한글의 계산 기능을 이용하여 빈칸에 평균(소수점 두 자리)을 구하고, 캡션 기능 사용할 것

(5) 선 모양은 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

<출력형태>

창의적 체험활동 영역별 참가율 (단위 : %)

구분	2021년	2022년	2023년	2024년	평균
자율	80	83	85	89	
동아리	73	76	78	82	
봉사	65	68	71	75	
진로	85	88	90	92	

<차트 조건> (1) 차트 데이터는 표 내용에서 연도별 자율, 동아리, 봉사의 값만 이용할 것

(2) 종류 - <묶은 세로 막대형>으로 작업할 것

(3) 제목 - 글꼴 : 궁서, 진하게, 12pt

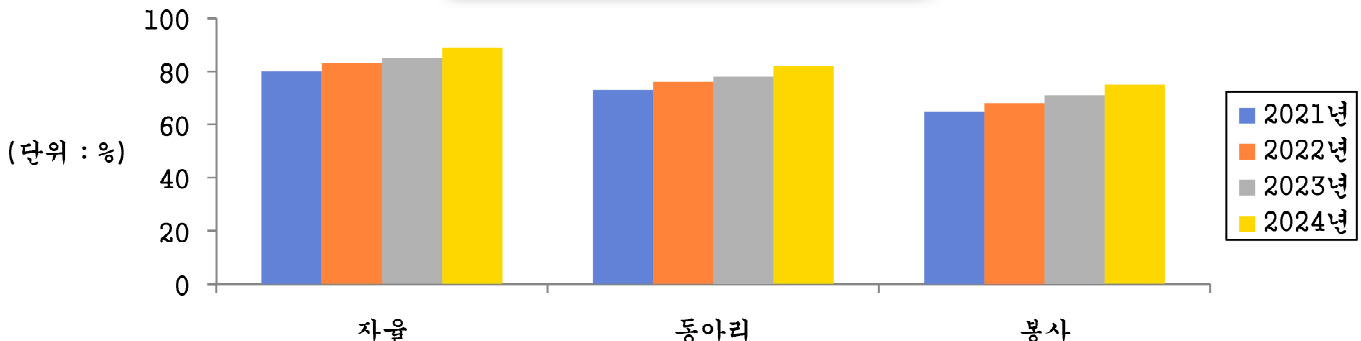
속성 : 채우기(밝은 색 : 하양), 테두리, 그림자(바깥쪽 : 대각선 오른쪽 아래)

(4) 제목 이외의 전체 글꼴 - 궁서, 보통, 10pt

(5) 축제목과 범례는 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

<출력형태>

창의적 체험활동 영역별 참가율



기능평가 II (150점)

3. 다음 (1), (2)의 수식을 수식 편집기로 각각 입력하시오. (40점)

《출력형태》

$$(1) Q = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{d^2 s}{dt^2} + 1$$

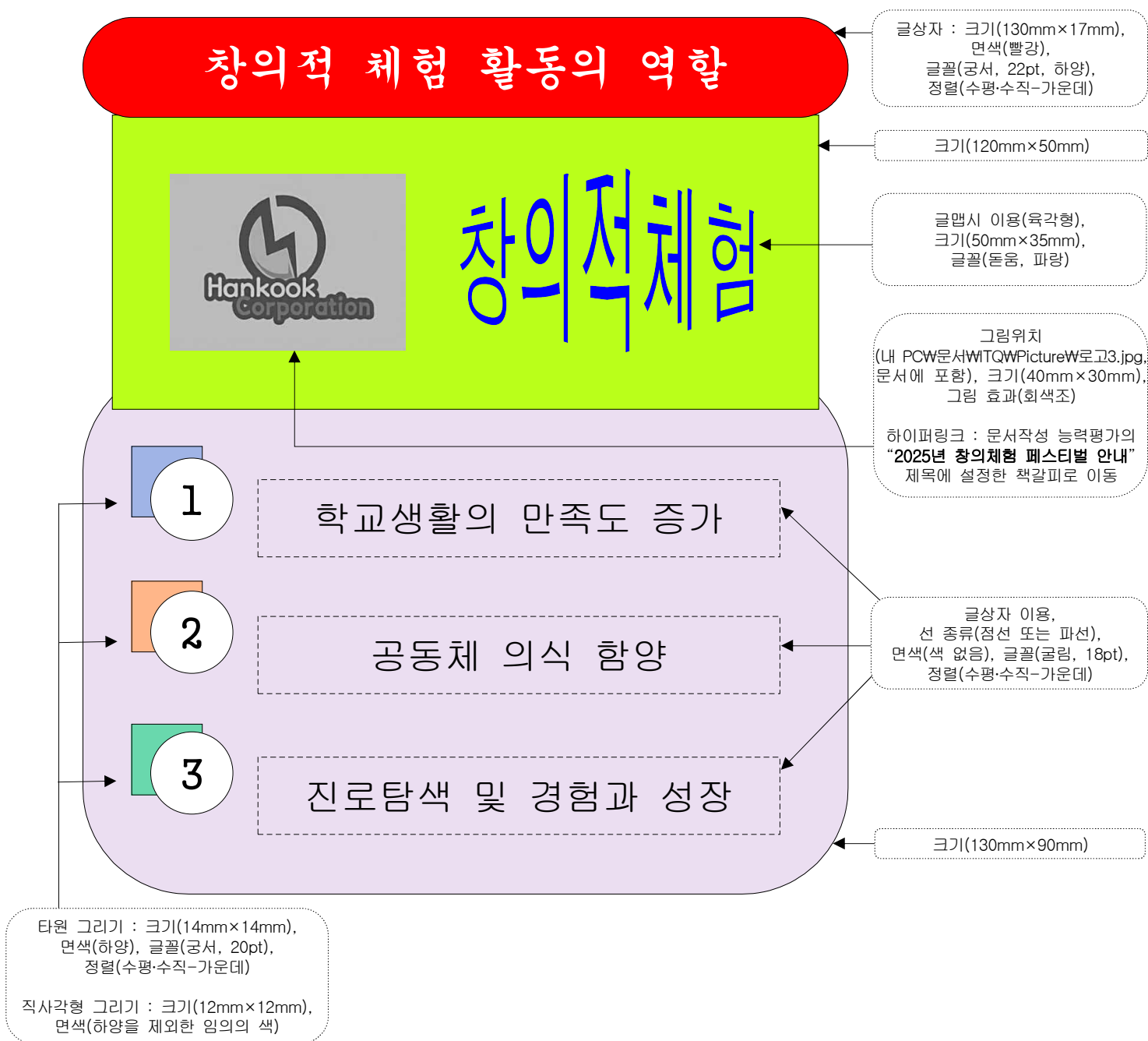
$$(2) \overline{AB} = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

4. 다음의 《조건》에 따라 《출력형태》와 같이 문서를 작성하시오. (110점)

《조건》

- (1) 그리기 도구를 이용하여 작성하고, 모든 도형(글맵시, 지정된 그림 포함)을 《출력형태》와 같이 작성하시오.
- (2) 도형의 면색은 지시사항이 없으면 색 없음을 제외하고 서로 다르게 임의로 지정하시오.

《출력형태》



문서작성 능력평가 (200점)

글꼴 : 돋움, 18pt, 진하게, 가운데 정렬
책갈피 이름 : 창의
덧말 넣기

머리말 기능
굴림, 10pt, 오른쪽 정렬

→ 창의체험

창의 인성 2025년 창의체험 페스티벌 안내

문단 첫 글자 장식 기능
글꼴 : 궁서, 면색 : 노랑

각주

그림위치(내 PCW문서WITQWPictureW그림4.jpg, 문서에 포함)
자르기 기능 이용, 크기(40mm×40mm), 바깥 여백 왼쪽 : 2mm

창 의적 체험활동[㉠]은 급변하는 미래(未來) 사회에 필요한 역량을 미리 경험하고 습득할 수 있도록 교과와 상호 보완적 관계 속에서 앎을 적극적으로 실천하며 심신을 조화롭게 발달시키기 위해 실시하는 활동입니다. 창의체험 페스티벌은 전국 초중고에서 활동하는 다양한 동아리가 모여 체험, 작품 전시, 유명 인사 강연 등의 다양한 프로그램을 통해 자신의 적성과 흥미를 발견하고, 진로 탐색의 기회를 가질 수 있습니다.

기존의 교과 성적과 결과 중심의 평가에서 벗어나 학생들의 흥미, 특기, 진로와 연계된 다양한 교과 외 활동을 확대시켜 학생들이 즐겁고 행복한 학교생활을 할 수 있도록 2011년 3월부터 창의적 체험활동을 각급 학교에서 시행(試行)하고 있습니다. 즉 학생 중심의 진로 이해, 진로 탐색, 진로 개척 능력을 함양시키기 위해 각 교육청, 연구기관, 지역사회, 교육기관 등 학교 안팎의 인적, 물적, 자연 자원을 최대로 활용하여 질 높은 교육이 이루어지도록 지원하고 있습니다. 전국의 우수 동아리 활동을 통해 다양한 창의적 체험을 함으로써 유익한 정보를 공유할 수 있는 창의체험 페스티벌 행사에 많은 학생이 참여할 수 있도록 학교 차원에서 적극적으로 홍보하여 주시기 바랍니다.



♣ 창의력 키우는 디자인 체험

글꼴 : 돋움, 18pt, 하양
음영색 : 파랑

가. 일시 및 장소

㉠ 일시 : 2025년 11월 13일(목) - 11월 15일(토) 09:00 - 17:00

㉡ 장소 : 고양시 킨텍스 6홀

나. 체험학습 대상 및 내용

㉠ 대상 : 유치원생, 초등학생, 중학생, 고등학생

㉡ 내용 : 디자인 가치교육, 디자인 제작 체험

문단 번호 기능 사용
1수준 : 20pt, 오른쪽 정렬,
2수준 : 30pt, 오른쪽 정렬
줄 간격 : 180%

표 전체 글꼴 : 굴림, 10pt, 가운데 정렬
셀 배경(그려대이션) : 유형(가로),
시작색(노랑), 끝색(하양)

♣ 영역별 창의적 체험활동

글꼴 : 돋움, 18pt,
밑줄, 강조점

영역	주요 함양 역량	활동	활동내용
자율 활동	자율성, 리더십, 공동체의식	적응활동	입학, 진급, 전학, 질서, 축하, 사제동행
		자치활동	1인 1역, 학급회, 모의 의회, 토론회 등
동아리 활동	창의성, 문제 해결, 협력	학술활동	외국어 회화, 과학 탐구, 인터넷 활용 등
		문화예술	문예, 기악, 창작, 음악, 미술, 연극 등
봉사 활동	사회적 책임감, 공감, 희생	자연환경 보호	자연보호, 식목 활동, 저탄소 활동 습관화 등

글꼴 : 궁서, 24pt, 진하게
장평 105%, 오른쪽 정렬

→ 창의체험페스티벌운영국

각주 구분선 : 5cm

㉠ 기존의 재량활동과 특별활동을 창의적 체험활동으로 재구조화

쪽 번호 매기기
5로 시작

→ ⑤