



시험에 나오는 것만 공부한다!

시나공시리즈

기출문제 & 정답 및 해설
2026년 1회 사무자동화산업기사 필기



저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나 다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

※ 다음 문제를 읽고 알맞은 것을 골라 답안카드의
답란(①, ②, ③, ④)에 표기하시오.

제1과목 : 사무자동화 시스템

1. 스프레드시트(Spread Sheet) 패키지의 특성으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 템플릿(Template)
- ② 민감도 분석
- ③ 계획과 통제에 도구
- ④ 부프로그램(Sub Program)의 관리

2. 운영체제의 목적으로 옳지 않은 것은?

- ① 처리 능력 향상
- ② 신뢰도 향상
- ③ 응답 시간 증가
- ④ 사용 가능성 향상

3. 컴퓨터의 자원을 관리해주는 시스템 프로그램을 무엇이라 하는가?

- ① 인터프리터
- ② 컴파일러
- ③ 통신 관리 시스템
- ④ 운영체제

4. UNIX의 특징이 아닌 것은?

- ① 계층적인 디렉터리 구조를 제공한다.
- ② 이식성과 확장성이 우수한 운영체제이다.
- ③ 여러 사용자가 동시에 시스템을 사용할 수 있다.
- ④ 완벽한 GUI(Graphic User Interface) 환경을 제공한다.

5. Windows에서 파일의 이름을 변경하는 명령어는?

- ① MOVE
- ② REN
- ③ TYPE
- ④ MD

6. 다음 SQL문에서 사용된 BETWEEN 연산의 의미와 동일한 것은?

```
SELECT *
FROM 성적
WHERE (점수 BETWEEN 90 AND 95) AND 학과 = '컴퓨터공학과';
```

- ① 점수 ≥ 90 AND 점수 ≤ 95
- ② 점수 > 90 AND 점수 < 95
- ③ 점수 > 90 AND 점수 ≤ 95
- ④ 점수 ≥ 90 AND 점수 < 95

7. 다음 중 입력장치에 해당하지 않는 것은?

- ① 스캐너
- ② 디지털타이저
- ③ 플로터
- ④ 라이트 펜

8. 시스템 모니터링 항목 중 소프트웨어 분야에 해당하여 정상 작동 여부를 확인하는 지표로 가장 적절하지 않은 것은?

- ① 주요 서비스 프로세스의 실행 상태

- ② 응용 프로그램의 응답 속도
- ③ 시스템 로그의 에러 발생 빈도
- ④ CPU 사용률

9. 트랜잭션은 자기의 연산에 대하여 전부(All) 또는 전무(Nothing) 실행만이 존재하며, 일부 실행으로는 트랜잭션의 기능을 가질 수 없다는 트랜잭션의 특성은?

- ① Consistency
- ② Atomicity
- ③ Isolation
- ④ Durability

10. 다음 설명에 해당하는 용어는?

• 일련의 데이터를 정의하고 설명해 주는 데이터이다.
• 컴퓨터에서는 데이터 사전의 내용이나 스키마 등을 의미한다.
• 여러 용도로 사용되나 주로 빠른 검색과 내용을 간략하고 체계적으로 하기 위해 많이 사용된다.

- ① 시맨틱 데이터
- ② 멀티미디어 데이터
- ③ 메타 데이터
- ④ 흐름 데이터

11. 자료관리에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 자료관리는 수집된 많은 양의 자료에서 필요한 정보를 유효하고 적절하게 얻어낼 수 있어야 한다.
- ② 자료관리는 자료를 필요로 하는 곳에 신속하게 전달하는 것이다.
- ③ 자료관리는 자료의 대출, 전신, 복사, 번역 서비스, 전달 등의 내용을 모두 포함한다.
- ④ 자료관리는 자료를 수집, 분류, 정리하고 필요 없는 자료가 폐기되지 않도록 영구히 보관하는 일련의 과정이다.

12. 리눅스에서 생성된 파일 권한이 644일 경우 umask 값은?

- ① 022
- ② 666
- ③ 777
- ④ 755

13. DDL(Data Define Language)의 명령어 중 스키마, 도메인, 인덱스 등을 정의할 때 사용하는 SQL문은?

- ① ALTER
- ② SELECT
- ③ CREATE
- ④ INSERT

14. 모니터나 프린터의 해상도를 나타내는 DPI 개념은?

- ① Dot Per Indicator
- ② Dot Per CenImeter
- ③ Dot Per Inch
- ④ Dot Per Impression

15. UNIX에서 주기억장치에 상주하여 프로세스 관리, 메모리 관리, 파일 관리를 하는 것은?

- ① 블록(Block)
- ② 셸(Shell)
- ③ 유틸리티(Utility)
- ④ 커널(Kernel)

16. 시스템 모니터링(Monitoring)의 주된 목적은?

- ① 시스템 장애를 예방하기 위해 시스템 상태를 실시간으로 탐지하는 활동이다.

33. 다음은 키보드로 숫자를 입력받아 홀수인지 짝수인지 판별하여 출력하는 코드를 C언어로 구현한 것이다. 괄호(①, ②)에 순서대로 들어갈 내용으로 알맞은 것은?

```
#include <stdio.h>
int main( ) {
    int num;
    scanf("%d", &num);
    if (num ( ① ) 2 == 1) {
        printf("홀수입니다.Wn");
    }
    ( ② ) {
        printf("짝수입니다.Wn");
    }
}
```

- | | |
|-----------|--------------|
| ① %, else | ② %, else if |
| ③ /, else | ④ /, else if |

34. 다음 C 언어 프로그램이 실행 결과와 같이 출력될 수 있도록 코드의 ㉠, ㉡에 들어갈 예약어로 알맞은 것은?

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char* argv[ ]) {
    ⑦ str[3] = {'A', 'B', 'C'};
    ⑧ n[3] = {84.55, 74.85, 93.57};
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        printf("%c, %.5fWn", str[i], n[i]);
    }
    return 0;
}
```

실행 결과

A,	84.55000
B,	74.85000
C,	93.57000

- ① ㊦ short ㊧ char
③ ㊦ char ㊧ short

35. 다음 JAVA 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
public class Main {
    public static void main(String[ ] args) {
        for (int i = 1, Sum = 0; i <= 10; i++) {
            if (i % 2 != 0) {
                Sum += i;
            }
            if (i == 10) {
                System.out.println(Sum);
            }
        }
    }
}
```

- ① 20 ② 25 ③ 30
④ 35

36. 다음 JAVA 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
public class Main {
    public static void main(String[ ] args) {
        int i;
        for (i = 0; ; i+=2) {
            if ( i > 7 )
                break;
        }
        System.out.println(i);
    }
}
```

- ① 6 ② 7
③ 8 ④ 오류 발생

37. 다음 JAVA 프로그램의 실행 결과는?

```
public class Main {
    public static void main(String[ ] args) {
        int a = 0;
        boolean b = true;
        final int c = 3;
        do {
            a++;
            if (a > c) {
                b = false;
            }
        } while (b);
        System.out.println(a);
    }
}
```

- ① 1 ② 2
③ 3 ④ 4

38. 다음 JAVA 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
public class Main {
    public static void main(String[ ] args) {
        int[ ][ ] arr = new int[2][3];
        System.out.println(arr.length);
    }
}
```

- ① 2 ② 3
③ 5 ④ 6

39. 다음 C언어 코드가 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
#include <stdio.h>
int main( ) {
    int cnt = 12;
    if (cnt++ > 12)
        cnt++;
    else if (cnt++ > 13)
        cnt++;
    else if (cnt++ > 14)
        cnt++;
    else
        cnt++;
    printf("%d", cnt);
}
```

- ① 12 ② 14
③ 16 ④ 18

55. 다음 중 시스템 보안과 관련한 불법적인 형태에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 스푸핑(Spoofing)은 검증된 사람이 네트워크를 통해 데이터를 보낸 것처럼 데이터를 변조하여 접속을 시도하는 행위이다.
- ② 스니핑(Sniffing)은 네트워크 주변을 돌아다니는 패킷을 엿보면서 계정과 패스워드를 알아내는 행위이다.
- ③ 분산 서비스 거부 공격(DDOS)은 여러 대의 장비를 이용하여 특정 서버에 대량의 데이터를 집중적으로 전송함으로써 서버의 정상적인 동작을 방해하는 행위이다.
- ④ 키로거(Key Logger)는 거짓 메일을 보내서 가짜 금융기관 등의 가짜 웹 사이트로 유인하여 정보를 빼내는 행위이다.

56. 프로토콜의 기본 요소 중 흐름 제어, 동기 제어 등의 각종 제어 절차에 관한 제어 정보를 정의하는 요소는?

- ① 구문(Syntax)
- ② 의미(Semantics)
- ③ 시간(Timing)
- ④ 다중화(Multiplexing)

57. OSI 7 계층에서 각 계층의 프로토콜 데이터 유닛(PDU)을 잘못 나타낸 것은?

- ① 데이터 링크 계층 - 프레임(Frame)
- ② 네트워크 계층 - 블록(Block)
- ③ 전송 계층 - 세그먼트(Segment)
- ④ 세션 계층 - 메시지(Message)

58. 네트워크(Network)의 정의로 가장 적절한 것은?

- ① 하나의 컴퓨터에서 여러 프로그램을 동시에 실행하는 것
- ② 두 대 이상의 컴퓨터를 연결하여 자원을 공유하는 것
- ③ 컴퓨터의 하드웨어와 소프트웨어를 연결하는 것
- ④ 인터넷 웹사이트를 제작하고 관리하는 것

59. TCP/IP 기반 네트워크 기기의 네트워크 정보를 수집하고 관리하는 데 사용되는 표준 통신 규약은?

- ① ARP ② IGMP
③ SNMP ④ UDP

60. 다음에서 설명하는 용어는?

기존의 전력망에 정보 기술을 접목하여 전력 공급자와 소비자가 쌍방향으로 실시간 정보를 교환함으로써 에너지 효율을 최적화하고 새로운 부가가치를 창출하는 차세대 전력망을 말한다.

- ① SSO ② Metaverse
③ Smart Grid ④ PaaS-TA

정답 및 해설

1. ④	2. ③	3. ④	4. ④	5. ②	6. ①	7. ③	8. ④	9. ②	10. ③
11. ④	12. ①	13. ③	14. ③	15. ④	16. ①	17. ②	18. ①	19. ④	20. ④
21. ③	22. ④	23. ②	24. ①	25. ①	26. ③	27. ③	28. ③	29. ④	30. ①
31. ①	32. ④	33. ①	34. ④	35. ②	36. ③	37. ④	38. ①	39. ③	40. ③
41. ①	42. ④	43. ①	44. ③	45. ②	46. ④	47. ③	48. ①	49. ③	50. ②
51. ①	52. ②	53. ③	54. ③	55. ④	56. ②	57. ②	58. ②	59. ③	60. ③

|

