



시험에 나오는것만 공부한다!

시나공시리즈

기출문제 & 정답
2024년 4회 정보처리기사 필기



저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나 다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

※ 다음 문제를 읽고 알맞은 것을 골라 답안카드의 답란(①, ②, ③, ④)에 표기하십시오.

1. 오퍼랜드(Operand) 자체가 연산대상이 되는 주소지정 방식은?

- ① 즉시 주소지정(Immediate Addressing)
- ② 직접 주소지정(Direct Addressing)
- ③ 간접 주소지정(Indirect Addressing)
- ④ 묵시적 주소지정(Implied Addressing)

2. $Y = A + \bar{A} \cdot B$ 를 간소화하면?

- ① A
- ② B
- ③ A+B
- ④ A · B

3. 전가산기(Full Adder)는 어떤 회로로 구성되는가?

- ① 반가산기 1개와 OR 게이트로 구성된다.
- ② 반가산기 1개와 AND 게이트로 구성된다.
- ③ 반가산기 2개와 OR 게이트로 구성된다.
- ④ 반가산기 2개와 AND 게이트로 구성된다.

4. 진리표가 다음 표와 같이 되는 논리회로는?

A(입력)	B(입력)	C(출력)
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

- ①
- ②
- ③
- ④

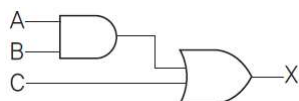
5. 다음 중 가장 작은 수는?

- ① 2진수 101011000
- ② 8진수 531
- ③ 10진수 345
- ④ 16진수 159

6. 컴퓨터에 의하여 다음에 수행될 명령어의 주소가 저장되어 있는 기억 장소는?

- ① 명령어 레지스터(Instruction Register)
- ② 메모리 레지스터(Memory Register)
- ③ 인덱스 레지스터(Index Register)
- ④ 프로그램 카운터(Program Counter)

7. 다음과 같은 논리회로에서 A = 1, B = 1, C = 0 일 때, X로 출력되는 값은?



- ① 0
- ② 1
- ③ 10
- ④ 11

8. JK 플립플롭(Flip Flop)에서 보수가 출력되기 위한 J, K의 입력상태는?

- ① J=1, K=0
- ② J=0, K=1
- ③ J=1, K=1
- ④ J=0, K=0

9. 특정 비트 또는 특정 문자를 삭제하기 위해 사용하는 연산은?

- ① OR
- ② AND
- ③ MOVE
- ④ Complement

10. 0-주소 명령은 연산 시 어떤 자료 구조를 이용하는가?

- ① STACK
- ② TREE
- ③ QUEUE
- ④ DEQUE

11. 명령어(Instruction)의 구성을 가장 바르게 표현한 것은?

- ① 명령 코드부와 번지부로 구성
- ② 오류 검색 코드 형식
- ③ 자료의 표현과 주소지정 방식
- ④ 주 프로그램과 부 프로그램

12. 컴퓨터 내에서 실행되는 명령어와 데이터가 이동되는 통로를 일컫는 것은?

- ① 라인
- ② 버스
- ③ 체인
- ④ 드라이버

13. 다음 블록화 레코드에서 블록화 인수는?

IBG	논리 레코드	논리 레코드	논리 레코드	IBG	논리 레코드	논리 레코드	논리 레코드	IBG
-----	--------	--------	--------	-----	--------	--------	--------	-----

- ① 1
- ② 2
- ③ 3
- ④ 4

14. 논리적 연산의 종류에 해당하지 않는 것은?

- ① AND
- ② OR
- ③ Rotate
- ④ ADD

15. 다음 중 RISC(Reduced Instruction Set Computer)의 설명으로 옳은 것은?

- ① 메모리에 대한 액세스는 LOAD와 STORE만으로 한정되어 있다.
- ② 명령어마다 다른 수행 사이클을 가지므로 파이프 라이닝이 효율적이다.
- ③ 마이크로 코드에 의해 해석 후 명령어를 수행한다.
- ④ 주소지정방식이 다양하게 존재한다.

16. 일반적으로 컴퓨터의 CPU에서 하나의 명령어를 실행하기 위하여 이루어지는 동작 단계를 바르게 나열한 것은?

- ① Fetch Cycle → Instruction Decoding Cycle → Write-Back 작업 → 명령어 실행 단계
- ② Fetch Cycle → Instruction Decoding Cycle → 명령어 실행 단계 → Write-Back 작업
- ③ Fetch Cycle → 명령어 실행 단계 → Write-Back 작업 →

Instruction Decoding Cycle

- ④ Instruction Decoding Cycle → Fetch Cycle → 명령어 실행 단계 → Write-Back 작업

17. 논리회로, 가산기, 누산기, 감산기와 가장 관계있는 장치는?

- ① 입/출력장치 ② 제어장치
③ 연산장치 ④ 기억장치

18. 다음과 같은 논리식으로 구성되는 회로는? (단, S는 합(Sum), C는 자리올림(Carry)을 나타낸다.)

$$S = \overline{A}B + A \cdot \overline{B}$$

$$C = A \cdot B$$

- ① 반가산기(Half Adder)
② 전가산기(Full Adder)
③ 전감산기(Full Subtractor)
④ 부호기(Encoder)

19. 연속되는 2개의 숫자를 표현한 코드에서 한 개의 비트를 변경하면 새로운 코드가 되기 때문에 아날로그-디지털 변환, 데이터 전송 등에 주로 사용되는 코드는?

- ① EBCDIC Code ② Hamming Code
③ ACCII Code ④ Gray Code

20. 기억장치 고유의 번지로서 0, 1, 2, 3과 같이 16진수로 약속하여 순서대로 정해놓은 번지, 즉 기억장치 중의 기억장소를 직접 숫자로 지정하는 주소로서 기계어 정보가 기억되어 있는 것은?

- ① 메모리주소 ② 베이스주소
③ 상대주소 ④ 절대주소

21. 프레젠테이션에서 화면을 구성하는 그림이나 도형들은?

- ① 슬라이드 ② 개체
③ 시나리오 ④ 개요

22. SQL 구문 형식으로 옳지 않은 것은?

- ① SELECT ~ FROM ~ WHERE
② DELETE ~ FROM ~ WHERE
③ INSERT ~ INTO ~ WHERE
④ UPDATE ~ SET ~ WHERE

23. 3단계 스키마의 종류에 해당하지 않는 것은?

- ① 개념 스키마(Conceptual Schema)
② 관계 스키마(Relational Schema)
③ 내부 스키마(Internal Schema)
④ 외부 스키마(External Schema)

24. 다음 SQL 명령문의 의미로 가장 적절한 것은?

DROP TABLE 학과 CASCADE;

- ① 학과 테이블을 제거하시오.
② 학과 필드를 제거하시오.
③ 학과 테이블과 이 테이블을 참조하는 다른 테이블도 함께 제거하시오.
④ 학과 테이블이 다른 테이블에 의해 참조 중이면 제거하지 마시오.

25. 데이터베이스 관리 시스템(DBMS; Databases Management System)의 주요 기능에 속하지 않는 것은?

- ① 관리 기능 ② 정의 기능
③ 조작 기능 ④ 제어 기능

26. 관계형 데이터베이스에서 속성(Attribute)의 수를 의미하는 것은?

- ① 카디널리티(Cardinality)
② 도메인(Domain)
③ 차수(Degree)
④ 릴레이션(Relation)

27. 엑셀에서 연속되지 않는 여러 개의 셀들을 선택할 때 사용하는 키는?

- ① [Ctrl] ② [Shift]
③ [Insert] ④ [Alt]

28. 스프레드시트의 기능과 거리가 먼 것은?

- ① 데이터 연산결과를 사용자가 다양한 서식으로 자유롭게 표현한다.
② 입력된 자료 또는 계산된 자료를 가지고 여러 유형의 그래프를 작성한다.
③ 동영상 처리 및 애니메이션 효과를 구현할 수 있다.
④ 특정 자료의 검색, 추출 및 정렬을 한다.

29. SQL의 SELECT문에서 정렬과 관계 없는 것은?

- ① LIKE ② ORDER BY
③ DESC ④ ASC

30. 다음의 데이터베이스 설계 항목들을 순서대로 옳게 나열한 것은?

㉠ 요구 조건 분석 ㉡ 물리적 설계
㉢ 논리적 설계 ㉣ 개념적 설계
㉤ 구현

- ① ㉠ → ㉡ → ㉢ → ㉣ → ㉤
② ㉠ → ㉡ → ㉣ → ㉢ → ㉤
③ ㉠ → ㉢ → ㉡ → ㉣ → ㉤
④ ㉠ → ㉣ → ㉢ → ㉡ → ㉤

31. 한글 Windows 10에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 다중 작업 환경 지원
② 64Bit 환경의 CUI 시스템
③ 파일 이름을 255자까지 지원
④ Plug & Play 기능 지원

32. 윈도우의 단축키 중 활성화된 창을 닫고 프로그램을 종료하는 것은?

- ① [Ctrl]+[C] ② [Ctrl]+[Esc]
③ [Alt]+[F4] ④ [Shift]+[Tab]

33. 윈도우 환경에서 여러 개의 프로그램을 동시에 작업하는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 멀티 유저 ② 멀티 태스킹
③ 멀티 스케줄링 ④ 멀티 컨트롤

34. 1980년대에 MS-DOS에서 멀티태스킹과 GUI 환경을 제공하기 위한 응용 프로그램으로 출시된 운영체제는 무엇인가?

- ① iOS ② UNIX
③ Windows ④ Android

35. 다음 () 안의 내용으로 가장 적절한 것은?

A(n) () is a program that acts an intermediary between a user of computer and the computer hardware.

- ① Operating System ② Compiler
③ File System ④ GUI

56. 다음 중 ARQ 방식에 속하지 않는 것은?

- ① 전진오류수정(FEC)
- ② Stop-and-Wait ARQ
- ③ 적응적(Adaptive) ARQ
- ④ Go-Back-N ARQ

57. EIA RS-232C DTE 접속장치의 핀은 모두 몇 개인가?

- ① 25 ② 8
- ③ 16 ④ 32

58. 전자, 정전 결합 등 전기적 결합에 의하여 서로 다른 회선에 영향을 주는 현상은?

- ① 감쇠 ② 누화
- ③ 위상 왜곡 ④ 비선형 왜곡

59. 정보 검색 엔진에서 AND, OR, NOT과 같은 연산자가 사용된다. 이 연산자를 무슨 연산자라 하는가?

- ① 불 연산자 ② 드모르간 연산자
- ③ 우선 연산자 ④ 키워드 연산자

60. 데이터 통신의 교환 방식에 해당하지 않는 것은?

- ① 메시지 교환 ② 수동 교환
- ③ 패킷 교환

시나공

정답

1. ①	2. ③	3. ③	4. ①	5. ①	6. ④	7. ②	8. ③	9. ②	10. ①
11. ①	12. ②	13. ③	14. ④	15. ①	16. ②	17. ③	18. ①	19. ④	20. ④
21. ②	22. ③	23. ②	24. ③	25. ①	26. ③	27. ①	28. ③	29. ①	30. ④
31. ②	32. ③	33. ②	34. ③	35. ①	36. ②	37. ④	38. ①	39. ①	40. ②
41. ④	42. ①	43. ②	44. ③	45. ②	46. ②	47. ②	48. ②	49. ④	50. ②
51. ①	52. ①	53. ④	54. ④	55. ②	56. ①	57. ①	58. ②	59. ①	60. ②

