



시험에 나오는 것만 공부한다!

시나공시리즈

기출문제 & 정답 2024년 3회 정보처리기능사 필기



저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나 다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

※ 다음 문제를 읽고 알맞은 것을 골라 답안카드의
답란(①, ②, ③, ④)에 표기하시오.

1. 기억장치에 액세스(Access)할 필요 없이 스택(Stack)을 이용하여
연산을 행하는 명령어 형식은?

- ① 0-주소 명령어 ② 1-주소 명령어
③ 2-주소 명령어 ④ 3-주소 명령어

2. 비트(Bit) 기억장치로 가장 적합한 것은?

- ① 누산기 ② 레지스터
③ 계전기 ④ 플립플롭

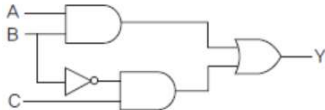
3. 연산자의 기능과 거리가 먼 것은?

- ① 주소 지정 기능 ② 제어 기능
③ 함수 연산 기능 ④ 입·출력 기능

4. ASCII 코드에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① 3개의 Zone 비트를 가지고 있다.
② 16비트 코드로 미국 표준협회에서 개발하였다.
③ 통신 제어용으로 사용한다.
④ 128가지의 문자를 표현한다.

5. 다음 그림의 논리회로에서 입력 A, B, C에 대한 출력 Y의 값은?



- ① $Y = AB + \bar{B}C$ ② $Y = A + B + C$
③ $Y = AB + BC$ ④ $Y = \bar{A}B + \bar{B}C$

6. 다음 설명으로 가장 적합한 것은?

Before a disk can store data, it must be divided into sectors that the disk controller can read and write.

- ① Booting ② Backup
③ File store ④ Formatting

7. ALU의 구성 요소가 아닌 것은?

- ① 가산기 ② 누산기
③ 상태 레지스터 ④ 명령 레지스터

8. 다음 중 불(Boolean) 대수의 정리로 옳지 않은 것은?

- ① $A + \bar{A} = A$ ② $A + 0 = A$
③ $A \cdot \bar{A} = 0$ ④ $A + A = A$

9. 누를 때마다 ON, OFF가 교차되는 스위치를 만들고자 할 때 사용되는
플립플롭은?

- ① RS 플립플롭 ② D 플립플롭
③ JK 플립플롭 ④ T 플립플롭

10. 스택 연산에서 데이터를 삽입하거나 삭제하는 동작을 나타내는
것은?

- ① ADD, SUB ② LOAD, STORE
③ PUSH, POP ④ MOV, MUL

11. 다음과 같은 논리식으로 구성되는 회로는? (단, S는 합(Sum),
C는 자리올림(Carry)을 나타낸다.)

$$S = \bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B}$$

$$C = A \cdot B$$

- ① 반가산기(Half Adder)
② 전가산기(Full Adder)
③ 전감산기(Full Subtractor)
④ 부호기(Encoder)

12. 명령어 내의 오퍼랜드 부분의 주소가 실제 데이터의 주소를 가지고
있는 포인터의 주소를 나타내는 방식으로, 데이터 처리에 대한
유연성이 좋으나 주소 참조 횟수가 많다는 단점이 있는 주소지정방
식은?

- ① 즉시 주소지정 ② 간접 주소지정
③ 직접 주소지정 ④ 계산에 의한 주소지정

13. 전원이 꺼져도 내용이 그대로 저장되어 있는 메모리는?

- ① Flash Memory ② SRAM
③ DDR RAM ④ SDRAM

14. 다음 중 RISC(Reduced Instruction Set Computer)의 설명으로
옳은 것은?

- ① 메모리에 대한 액세스는 LOAD와 STORE만으로 한정되어
있다.
② 명령어마다 다른 수행 사이클을 가지므로 파이프 라이닝이
효율적이다.
③ 마이크로 코드에 의해 해석 후 명령어를 수행한다.
④ 주소지정방식이 다양하게 존재한다.

15. 레지스터에 새로운 데이터를 전송하면 먼저 있던 내용은 어떻게
되는가?

- ① 기억된 내용에 아무런 변화가 없다.
② 먼저 내용은 지워지고 새로운 내용은 기억된다.
③ 먼저 내용은 다른 곳으로 전송되고 새로운 내용만 기억된다.
④ 누산기(Accumulator)에서는 덧셈이 이루어진다.

16. 입력장치로만 나열된 것은?

- ① 키보드, OCR, OMR, 라인 프린터
② 키보드, OCR, OMR, 플로터
③ 키보드, 라인 프린터, OMR, 플로터
④ 키보드, OCR, OMR, MICR

17. 이항(Binary) 연산에 해당하는 것은?

- ① Rotate ② Shift
③ Complement ④ OR

18. 10진수 -8을 2의 보수 표현으로 바르게 나타낸 것은?

- ① 11110111 ② 11111000
③ 00001000 ④ 01110111

19. 16진수 2C를 10진수로 변환한 것으로 옳은 것은?

- ① 41 ② 42
③ 43 ④ 44

20. 2진수 0110을 그레이 코드로 변환하면?

- ① 0010 ② 0111
③ 0101 ④ 1110

21. 하나 이상의 기본 테이블로부터 유도되어 만들어지는 가상 테이블은?

- ① 뷰(VIEW) ② 유리창(WINDOW)
③ 스키마(SCHEMA) ④ 도메인(DOMAIN)

22. 다음은 '제품' 테이블의 '단가'를 기준으로 내림차순 정렬하여 표시하는 SQL문이다. 괄호(○, ⊖)에 알맞은 명령은?

Select 제품명, 단가
From 제품 (○) 단가 (⊖);

- ① ○ Order To, ⊖ Asc
② ○ Where, ⊖ Asc
③ ○ Order By, ⊖ Desc
④ ○ Group By, ⊖ Asc

23. 스프레드시트 작업에서 반복적으로 실행하는 경우에 한 번의 명령으로 자동화시켜 처리하는 기능은?

- ① 뷰 ② 정렬
③ 필터 ④ 매크로

24. SQL의 DML에 해당하지 않는 것은?

- ① INSERT ② UPDATE
③ DROP ④ DELETE

25. 데이터베이스 관리 시스템(DBMS; DataBase Management System)의 주요 기능에 속하지 않은 것은?

- ① 관리 기능 ② 정의 기능
③ 조작 기능 ④ 제어 기능

26. 데이터베이스에서 정보 부재를 명시적으로 표시하기 위해 사용하는 특수한 데이터 값은?

- ① 널(Null) ② 공백(Blank)
③ 샵(#) ④ 영(Zero)

27. 프레젠테이션 프로그램을 사용하는 용도로 거리가 먼 것은?

- ① 업무의 분석 및 보고서 작성
② 멀티미디어 형태의 자료 작성
③ 회사의 회계업무 작성
④ 회사 및 상품의 설명

28. SQL 명령문 중 "DROP TABLE 학생 RESTRICT"의 의미가 가장 적절한 것은?

- ① 학생 테이블 만들 제거한다.
② 학생 테이블을 제거할지의 여부를 사용자에게 다시 물어본다.
③ 학생 테이블과 이 테이블을 참조하는 다른 테이블도 함께 제거한다.
④ 학생 테이블이 다른 테이블에 의해 참조중이면 제거하지 않는다.

29. 프레젠테이션에서 프레젠테이션의 흐름을 기획한 것을 무엇이라고 하는가?

- ① 개요 ② 개체
③ 슬라이드 ④ 시나리오

30. 데이터베이스 시스템의 모든 관리와 운영에 대한 책임을 지고 있는 사람을 의미하는 것은?

- ① DBA ② ATTRIBUTE
③ SCHEMA ④ ENTITY

31. 다음 설명은 무엇에 관한 내용인가?

It is program that acts as an intermediary between a user of a computer and computer hardware.

- ① Application Program ② Operating System
③ Job Scheduling ④ File System

32. DOS의 시스템 파일 중에서 메모리 관리와 거리가 먼 것은 어느 것인가?

- ① HBIOS.SYS ② EMM386.EXE
③ RAMDRIVE.SYS ④ HIMEM.SYS

33. 목적 프로그램을 만들지 않고 직접 한 문장씩 번역하여 실행하는 방식의 언어 처리기는?

- ① 인터프리터(Interpreter)
② 프리프로세서(Preprocessor)
③ 컴파일러(Compiler)
④ 어셈블러(Assembler)

34. 관계 데이터베이스에서 하나의 애트리뷰트가 취할 수 있는 같은 타입의 모든 원자값들의 집합을 무엇이라고 하는가?

- ① 튜플(Tuple) ② 도메인(Domain)
③ 스키마(Schema) ④ 인스턴스(Instance)

35. 기억장치에 액세스(Access)할 필요 없이 스택(Stack)을 이용하여 연산을 행하는 명령어 형식은?

- ① 0-주소 명령어 ② 1-주소 명령어
③ 2-주소 명령어 ④ 3-주소 명령어

36. UNIX에서 현재 작업 디렉터리 경로를 화면에 출력하는 명령어는?

- ① pwd ② cat
③ tar ④ vi

37. 비선점(Non-Preemptive) 프로세스 스케줄링 방식에 해당하는 것은?

- ① SJF, SRT ② SJF, FIFO
③ Round-Robin, SRT ④ Round-Robin, SJF

38. UNIX의 압축 프로그램인 TAR의 옵션으로 틀린 것은?

- ① v - 서브 디렉터리의 모든 파일을 압축한다.
② x - 압축 파일의 압축을 해제한다.
③ r - 기존 압축 파일에 새로운 파일을 추가한다.
④ t - 압축 파일 내의 파일 목록을 조회한다.

39. 중앙처리장치와 같이 처리 속도가 빠른 장치와 프린터와 같이 처리 속도가 느린 장치들 간의 처리 속도 문제를 해결하기 위한 방법은?

- ① 링킹 ② 스펙링
③ 매크로 작업 ④ 컴파일링

40. 윈도우에서 제어판에 있는 디스플레이 항목의 기능이 아닌 것은?

- ① 해상도 지정
- ② 배경 화면 변경
- ③ 화면 보호 기능
- ④ 마우스 포인터의 모양 변경

41. UNIX에서 사용하는 셸(Shell)이 아닌 것은?

- ① C Shell
- ② Bourne Shell
- ③ DOS Shell
- ④ Korn Shell

42. 워م 부팅(Warm Booting)에 해당하는 것은 어느 것인가?

- ① 전원을 켜는 방법
- ② [Ctrl]+[Alt]+[Delete]를 누르는 방법
- ③ RESET 키를 누르는 방법
- ④ [Ctrl]+[Break]를 누르는 방법

43. Windows의 단축키 중 실행중인 창(Window)이나 응용 프로그램을 종료하는 것은?

- ① [Ctrl] + [C]
- ② [Alt] + [F4]
- ③ [Ctrl] + [Esc]
- ④ [Alt] + [Tab]

44. UNIX에서 현재 실행중인 프로세스를 삭제 명령어는?

- ① stop
- ② kill
- ③ dd
- ④ del

45. 연산 후 입력 자료가 변하지 않고 보존되는 특징의 장점을 갖는 명령어 형식은?

- ① 0-주소 명령어 형식
- ② 1-주소 명령어 형식
- ③ 2-주소 명령어 형식
- ④ 3-주소 명령어 형식

46. CISC(Complex Instruction Set Computer)의 특징으로 옳지 않은 것은?

- ① 명령어의 개수가 보통 100~250개로 많다.
- ② RISC에 비해 빠른 처리 속도를 제공한다.
- ③ 명령어의 길이가 가변적이다.
- ④ 명령어는 기억장치 내의 오퍼랜드를 처리(Manipulate)한다.

47. 프로세스가 생성되어 실행될 때 필요한 시스템의 여러 자원을 해당 프로세스에게 할당하는 작업을 의미하는 것은?

- ① 운영체제(Operating System)
- ② 스케줄링(Scheduling)
- ③ 교착상태(DeadLock)
- ④ 할당(Allocation)

48. 메모장에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 메모장에 특수 문자를 입력할 수 없다.
- ② 창의 크기(가로)에 맞게 텍스트를 표시할 수 있다.
- ③ 현재 날짜를 표시할 수 있다.
- ④ 차트 등의 OLE 개체를 삽입할 수 없다.

49. 윈도우에서 새로운 하드웨어를 장착하고 시스템을 가동시키면 자동으로 하드웨어를 인식하고 실행하는 기능은?

- ① Interrupt 기능
- ② Auto & Play 기능
- ③ Plug & Play 기능
- ④ Auto & Plug 기능

50. 윈도우의 휴지통에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① '휴지통 비우기'를 실행한 후에도 파일을 다시 복구할 수 있는 기능이 있다.
- ② USB 메모리에 있는 파일이나 네트워크상의 파일도 삭제되면 휴지통에 보관된다.

③ 도스(MS-DOS)에서 삭제 작업을 실행하였을 경우에도 휴지통에서 복구 가능하다.

④ 삭제된 파일이 휴지통에 보관되지 않고 완전히 삭제되도록 할 수도 있다.

51. 다음 중 라디오 방송에 이용하는 통신매체는?

- ① 스크린 케이블
- ② 광파
- ③ 전자파
- ④ 동축 케이블

52. 전화용 동축 케이블과 비교하여 광 케이블의 특성이 아닌 것은?

- ① 전송 용량이 커서 많은 신호를 전송할 수 있다.
- ② 케이블 간의 누화가 없다.
- ③ 주파수에 따른 신호 감쇠 및 전송 지연의 변화가 크다.
- ④ 통신의 보안성이 우수하다.

53. 회선 교환 방식에 대한 일반적인 설명으로 틀린 것은?

- ① 고정된 대역폭 전송 방식이다.
- ② 실시간 전송에 적합하다.
- ③ 접속에는 짧은 시간이 소요되며 전송 지연은 길다.
- ④ 속도나 코드 변환이 불가능하다.

54. 주파수 분할 다중화 방식에서 각 채널 간 간섭을 막기 위하여 일종의 완충 지역 역할을 하는 것은?

- ① 서브 채널(Sub-CH)
- ② 채널 밴드(CH Band)
- ③ 채널 세트(CH Set)
- ④ 가드 밴드(Guard Band)

55. OSI 7계층에서 네트워크 경로 지정, 중계 기능, 네트워크 어드레싱을 담당하는 계층은?

- ① 물리 계층
- ② 네트워크 계층
- ③ 전송 계층
- ④ 응용 계층

56. BSC(Binary Synchronous Communication)의 제어 문자가 아닌 것은?

- ① NAK(Negative Acknowledge)
- ② ETX(End of Text)
- ③ RNR(Receive Not Ready)
- ④ SOH(Start Of Heading)

57. 전자, 정전 결합 등 전기적 결합에 의하여 서로 다른 회선에 영향을 주는 현상은?

- ① 감쇠
- ② 누화
- ③ 위상 왜곡
- ④ 비선형 왜곡

58. 이동전화 시스템에서 CDMA 방식의 의미는?

- ① 채널 분할 다중화 방식
- ② 코드 분할 다원 접속 방식
- ③ 캐리어 변복조 방식
- ④ 공간 분할 다중 접속 방식

59. 인터넷에서 패킷의 경로 설정 역할을 주로 하는 것은?

- ① 라우터
- ② 랜카드
- ③ 리피터
- ④ 브리지

60. 4위상 변조를 하여 데이터를 전송하는 데 신호의 전송 속도가 60보오(Baud)라 할 때 이것을 bps 속도로 나타내면 얼마인가?

- ① 240
- ② 200
- ③ 120
- ④ 60

정답

1. ①	2. ④	3. ①	4. ②	5. ①	6. ④	7. ④	8. ①	9. ④	10. ③
11. ①	12. ②	13. ①	14. ①	15. ②	16. ④	17. ④	18. ②	19. ④	20. ③
21. ①	22. ③	23. ④	24. ③	25. ①	26. ①	27. ③	28. ④	29. ④	30. ①
31. ②	32. ①	33. ①	34. ②	35. ①	36. ①	37. ②	38. ①	39. ②	40. ④
41. ③	42. ②	43. ②	44. ②	45. ④	46. ②	47. ②	48. ①	49. ③	50. ④
51. ③	52. ③	53. ③	54. ④	55. ②	56. ③	57. ②	58. ②	59. ①	60. ③

|

