

2026 정보처리기사 필기 정오표

[1권]

62쪽 6번 문제 해설

수정 전 : 순차 다이어그램은 **행위 다이어그램의 한 종류**입니다.

수정 후 : 순차 다이어그램은 **시간의 흐름에 따라 상호 작용하는 개체들을 표현하는 동적 다이어그램**입니다.

[2권]

35쪽 오른쪽 단 8번 문제 ③번 보기와 해설 수정

수정 전 :

25년 5월

8. 다음 중 C언어에서 정수형 변수 a에 4를 곱한 결과와 같은 것은?

- ① $a \ll 2$ ② $a \gg 2$
③ $a \wedge 2$ ④ $a ** 2$

① $\ll$ (왼쪽 시프트)는 비트를 왼쪽으로 이동시키는 비트 연산자로, 1비트 이동할 때마다 2를 곱하는 것과 같습니다.
 $\therefore a \ll 2$: a의 값에 $4(2^2)$ 를 곱한 것과 같습니다.
② $\gg$ (오른쪽 시프트)는 비트를 오른쪽으로 이동시키는 비트 연산자로, 1비트 이동할 때마다 2로 나눈 것과 같습니다.
 $\therefore a \gg 2$: a의 값을 $4(2^2)$ 로 나눈 것과 같습니다.
③ $\wedge$ (비트 or)는 두 비트 중 한 비트라도 1이면 1이 되는 비트 연산입니다.
 $\therefore a \wedge 2$: a와 2를 비트 or 연산합니다.
④ $**$ 는 C언어에서 사용되지 않는 연산자로, 파이썬(Python)에서는 거듭제곱 연산자로 사용됩니다.

수정 후 :

25년 5월

8. 다음 중 C언어에서 정수형 변수 a에 4를 곱한 결과와 같은 것은?

- ① $a \ll 2$ ② $a \gg 2$
③ $a | 2$ ④ $a ** 2$

① $\ll$ (왼쪽 시프트)는 비트를 왼쪽으로 이동시키는 비트 연산자로, 1비트 이동할 때마다 2를 곱하는 것과 같습니다.
 $\therefore a \ll 2$: a의 값에 $4(2^2)$ 를 곱한 것과 같습니다.
② $\gg$ (오른쪽 시프트)는 비트를 오른쪽으로 이동시키는 비트 연산자로, 1비트 이동할 때마다 2로 나눈 것과 같습니다.
 $\therefore a \gg 2$: a의 값을 $4(2^2)$ 로 나눈 것과 같습니다.
③ $|$ (비트 or)는 두 비트 중 한 비트라도 1이면 1이 되는 비트 연산입니다.
 $\therefore a | 2$: a와 2를 비트 or 연산합니다.
④ $**$ 는 C언어에서 사용되지 않는 연산자로, 파이썬(Python)에서는 거듭제곱 연산자로 사용됩니다.

197쪽 오른쪽 가장자리 [전문가의 조언] 아래쪽에서 7번째 줄 [•결정 경로] 내용

수정 전 : • 결정 경로 : $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow E \rightarrow F \rightarrow G$ 순서로 진행됩니다.

수정 후 : • 결정 경로 : $A \rightarrow D \rightarrow E \rightarrow F \rightarrow G$ 순서로 진행됩니다.

[3권]

36쪽 왼쪽 단 65번 문제 ③번 보기와 해설 수정

수정 전 :

65. 다음 중 C언어에서 정수형 변수 a에 4를 곱한 결과와 같은 것은?

- ① $a \ll 2$ ② $a \gg 2$
③ $a \wedge 2$ ④ $a ** 2$

전문가의 조언 a에 4를 곱한 결과와 같은 것은 ①번입니다.

① $\ll$ (왼쪽 시프트)는 비트를 왼쪽으로 이동시키는 비트 연산자로, 1비트 이동할 때마다 2를 곱하는 것과 같습니다.
 $\therefore a \ll 2$: a의 값에 $4(2^2)$ 를 곱한 것과 같습니다.
② $\gg$ (오른쪽 시프트)는 비트를 오른쪽으로 이동시키는 비트 연산자로, 1비트 이동할 때마다 2로 나눈 것과 같습니다.
 $\therefore a \gg 2$: a의 값을 $4(2^2)$ 로 나눈 것과 같습니다.
③ $\wedge$ (비트 or)는 두 비트 중 한 비트라도 1이면 1이 되는 비트 연산입니다.
 $\therefore a \wedge 2$: a와 2를 비트 or 연산합니다.
④ $**$ 는 C언어에서 사용되지 않는 연산자로, 파이썬(Python)에서는 거듭제곱 연산자로 사용됩니다.

수정 후 :

65. 다음 중 C언어에서 정수형 변수 a에 4를 곱한 결과와 같은 것은?

- ① $a \ll 2$ ② $a \gg 2$
③ $a | 2$ ④ $a ** 2$

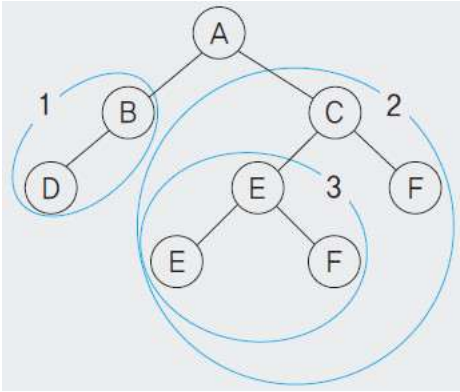
전문가의 조언 a에 4를 곱한 결과와 같은 것은 ①번입니다.

① $\ll$ (왼쪽 시프트)는 비트를 왼쪽으로 이동시키는 비트 연산자로, 1비트 이동할 때마다 2를 곱하는 것과 같습니다.
 $\therefore a \ll 2$: a의 값에 $4(2^2)$ 를 곱한 것과 같습니다.
② $\gg$ (오른쪽 시프트)는 비트를 오른쪽으로 이동시키는 비트 연산자로, 1비트 이동할 때마다 2로 나눈 것과 같습니다.
 $\therefore a \gg 2$: a의 값을 $4(2^2)$ 로 나눈 것과 같습니다.
③ $|$ (비트 or)는 두 비트 중 한 비트라도 1이면 1이 되는 비트 연산입니다.
 $\therefore a | 2$: a와 2를 비트 or 연산합니다.
④ $**$ 는 C언어에서 사용되지 않는 연산자로, 파이썬(Python)에서는 거듭제곱 연산자로 사용됩니다.

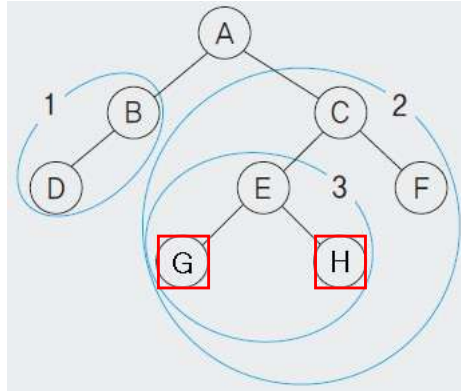
[부록]

7쪽 오른쪽 단 24번 문제 전문가의 조언 중 그림

수정 전 :



수정 후 :



36쪽 오른쪽 단 66번 문제 보기 ③

수정 전 : ③ 브로드캐스트, 유니캐스트, 멀티캐스트로 구성된다.

수정 후 : ③ **애니**캐스트, 유니캐스트, 멀티캐스트로 구성된다.

53쪽 왼쪽 단 61번 문제 보기 ①

수정 전 : ① text-01

수정 후 : ① text_01