



GTQ(그래픽기술자격)-(S/W:포토샵)

급수	문제유형	시험시간	수험번호	성명
1급	A	90분		

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 **과목 및 급수가 맞는지 확인**한 후 수험번호와 성명을 작성합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명-문제번호”로 공백 없이 정확히 입력하고 답안폴더(내문서WGTQ 또는 라이브러리W문서WGTQ)에 jpg 파일과 psd 파일의 2가지 포맷으로 저장해야 하며, jpg 파일과 psd 파일의 내용이 상이할 경우 0점 처리됩니다. 답안문서 파일명이 “수험번호-성명-문제번호”와 일치하지 않거나, 답안 파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 불합격 처리됩니다.
- 문제의 세부조건은 ‘영문(한글)’ 형식으로 표기되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 수험자 정보와 저장한 파일명, 저장 위치가 다를 경우 전송이 되지 않으므로, 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 **주기적으로 ‘저장’과 ‘답안 전송’**을 이용하여 감독위원 PC로 답안을 전송하셔야 합니다. (※ **작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우** 이전의 저장내용이 전송되오니 **이점 반드시 유념**하시기 바랍니다.)
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 행위, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용한 행위, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 행위는 부정으로 간주되어 **자격기본법 제32조에 의거 본 시험 및 국가공인 자격시험을 2년간 응시할 수 없습니다.**
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우와 <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험자의 책임임을 알려 드립니다.
- 시험을 완료한 수험자는 최종적으로 저장한 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 내문서WGTQW Image폴더에 있는 그림 원본파일을 사용하여 답안을 작성하시고 최종답안을 답안폴더(내문서WGTQ)에 저장하여 답안을 전송하시고, 이미지의 크기가 다른 경우 감점 처리됩니다.
- 배점은 총 100점으로 이루어지며, 점수는 각 문제별로 차등 배분됩니다.
- 각 문제는 주어진 <조건>에 따라 작성하고, 언급하지 않은 조건은 《출력형태》와 같이 작성합니다.
- 배치 등의 편의를 위해 주어진 눈금자의 단위는 ‘픽셀’입니다.
그 외는 출력형태(효과, 이미지, 문자, 색상, 레이아웃, 규격 등)와 같게 작업하십시오.
- 문제 조건에 서체의 지정이 없을 경우 한글은 굴림이나 돋움, 영문은 Arial로 작업하십시오.
(단, 그 외에 제시되지 않은 문자 속성을 기본값으로 작성하지 않은 경우는 감점 처리됩니다.)
- Image Mode(이미지 모드)는 별도의 처리조건이 없을 경우에는 RGB(8비트)로 작업하십시오.
- 모든 답안 파일은 해상도 72 pixels/inch 로 작업하십시오.
- Layer(레이어)는 각 기능별로 분할해야 하며, 임의로 합칠 경우나 각 기능에 대한 속성을 해지할 경우 해당 요소는 0점 처리됩니다.

문제1 [기능평가] 고급 Tool(도구) 활용

[20점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

원본 이미지	내문서WGTQWImageW1급-1.jpg, 1급-2.jpg, 1급-3.jpg		
파일 저장 규칙	JPG	파일명	내문서WGTQW수험번호-성명-1.jpg
		크기	400 × 500 pixels
	PSD	파일명	내문서WGTQW수험번호-성명-1.psd
		크기	40 × 50 pixels

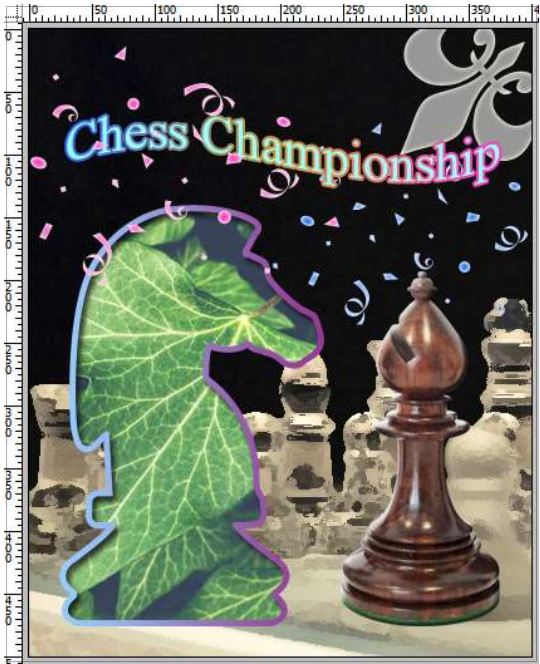
1. 그림 효과

- ① 1급-1.jpg : 필터 - Dry Brush(드라이 브러쉬)
- ② Save Path(패스 저장) : 체스말 모양
- ③ Mask(마스크) : 체스말 모양, 1급-2.jpg를 이용하여 작성
레이어 스타일 - Stroke(선/획)(5px, 그라디언트(#99ccff, #993399)), Inner Shadow(내부 그림자)
- ④ 1급-3.jpg : 레이어 스타일 - Bevel and Emboss(경사와 엠보스)
- ⑤ Shape Tool(모양 도구) :
 - 장식 모양 (#999999, 레이어 스타일 - Inner Glow(내부 광선))
 - 조각 모양 (#ff33cc, #0066ff, 레이어 스타일 - Inner Glow(내부 광선))

2. 문자 효과

- ① Chess Championship (Times New Roman, Regular, 41pt, #99ffff, 레이어 스타일 - Stroke(선/획)(2px, 그라디언트(#3366ff, #cc9933, #ff33cc))

《출력형태》



문제2 [기능평가] 사진편집 응용

[20점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

원본 이미지	내문서WGTQWImageW1급-4.jpg, 1급-5.jpg, 1급-6.jpg		
파일 저장 규칙	JPG	파일명	내문서WGTQW수험번호-성명-2.jpg
		크기	400 × 500 pixels
	PSD	파일명	내문서WGTQW수험번호-성명-2.psd
		크기	40 × 50 pixels

1. 그림 효과

① 1급-4.jpg : 필터 - Dry Brush(드라이 브러쉬)

② 색상 보정 : 1급-5.jpg - 노란색 계열로 보정

③ 1급-5.jpg : 레이어 스타일 - Bevel and Emboss(경사와 엠보스)

④ 1급-6.jpg : 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과)

⑤ Shape Tool(모양 도구) :

- 과녁 모양 (#ffffff, 레이어 스타일 - Inner Shadow(내부 그림자))

- 나뭇잎 모양 (#9999cc, 레이어 스타일 - Inner Glow(내부 광선))

2. 문자 효과

① TARGET KOREA OPEN (Arial, Regular, 38pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이(#ffff00, #cc99ff), Stroke(선/획)(3px, #333366))

《출력형태》



문제3 [실무응용] 포스터 제작

[25점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

원본이미지	내문서WGTQWImageW1급-7.jpg, 1급-8.jpg, 1급-9.jpg, 1급-10.jpg, 1급-11.jpg		
파일 저장규칙	JPG	파일명	내문서WGTQW수험번호-성명-3.jpg
		크기	600 × 400 pixels
	PSD	파일명	내문서WGTQW수험번호-성명-3.psd
		크기	60 × 40 pixels

1. 그림 효과

- ① 배경 : #ffcc66
- ② 1급-7.jpg : Blending Mode(혼합 모드) - Hard Light(하드 라이트), Opacity(불투명도)(60%)
- ③ 1급-8.jpg : 필터 - Glass(유리), 레이어 마스크 - 세로 방향으로 흐릿하게
- ④ 1급-9.jpg : 필터 - Texturizer(텍스처화), 레이어 스타일 - Stroke(선/획)(5px, 그라디언트(#993300, 투명으로))
- ⑤ 1급-10.jpg : 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과)
- ⑥ 1급-11.jpg : 색상 보정 - 빨간색 계열로 보정, 레이어 스타일 - Bevel and Emboss(경사와 엠보스)
- ⑦ 그 외 《출력형태》 참조

2. 문자 효과

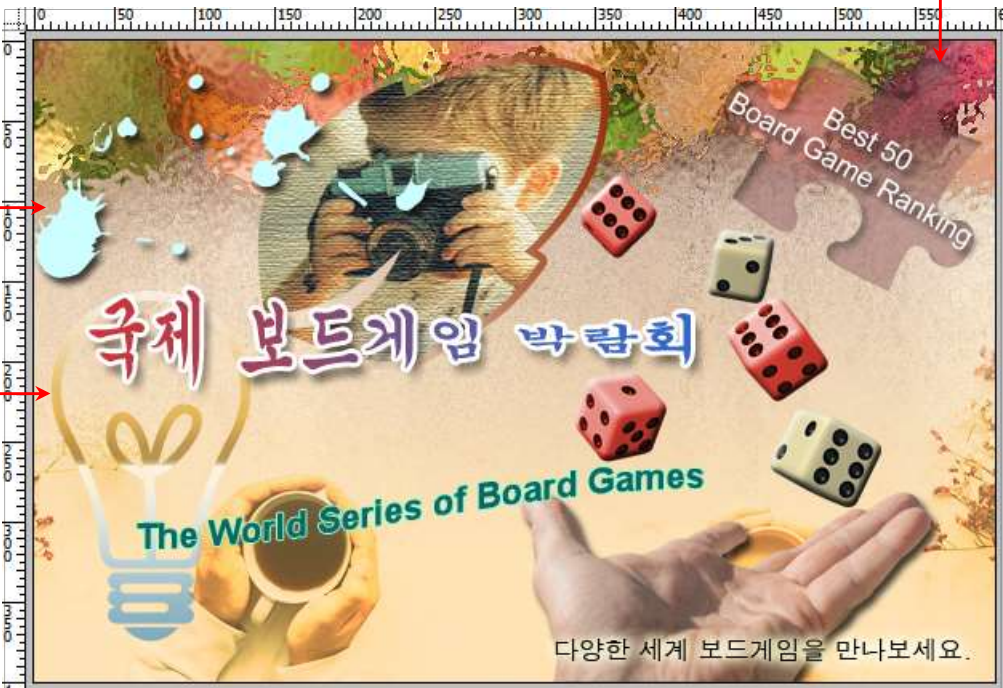
- ① 국제 보드게임 박람회 (궁서, 40pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이(#3366cc, #cc3333), Stroke(선/획)(3px, #ffffff), Drop Shadow(그림자 효과))
- ② The World Series of Board Games (Arial, Bold, 22pt, #006666, 레이어 스타일 - Stroke(선/획)(1px, #99ffcc))
- ③ 다양한 세계 보드게임을 만나보세요. (돋움, 16pt, #000000, 레이어 스타일 - Outer Glow(외부 광선))
- ④ Best 50 Board Game Ranking (Arial, Regular, 18pt, #ffffff, 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과))

《출력형태》

Shape Tool(모양 도구) 사용
#996666, 레이어 스타일 -
Inner Shadow(내부 그림자), Opacity(불투명도)(50%)

Shape Tool(모양 도구) 사용
#ccffff, 레이어 스타일 -
Drop Shadow(그림자 효과)

Shape Tool(모양 도구) 사용
레이어 스타일 -
그라디언트 오버레이(크롬),
Opacity(불투명도)(60%)



문제4 [실무응용] 웹 페이지 제작

[35점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

원본이미지	내문서WGTQWImageW1급-12.jpg, 1급-13.jpg, 1급-14.jpg, 1급-15.jpg, 1급-16.jpg, 1급-17.jpg		
파일 저장규칙	JPG	파일명	내문서WGTQW수험번호-성명-4.jpg
		크기	600 × 400 pixels
	PSD	파일명	내문서WGTQW수험번호-성명-4.psd
		크기	60 × 40 pixels

1. 그림 효과

- ① 배경 : #ffcc99
- ② 패턴(퍼즐 모양) : #ffffff, #3399ff, Opacity(불투명도)(60%)
- ③ 1급-12.jpg : Blending Mode(혼합 모드) - Luminosity(광도), 레이어 마스크 - 세로 방향으로 흐릿하게
- ④ 1급-13.jpg : 필터 - Glass(유리), 레이어 마스크 - 세로 방향으로 흐릿하게
- ⑤ 1급-14.jpg : 레이어 스타일 - Stroke(선/획)(2px, #ccffcc), Bevel and Emboss(경사와 엠보스)
- ⑥ 1급-15.jpg : 필터 - Poster Edges(포스터 가장자리), 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과)
- ⑦ 1급-16.jpg : 색상 보정 - 녹색 계열로 보정, 레이어 스타일 - Outer Glow(외부 광선)
- ⑧ 그 외 《출력형태》 참조

2. 문자 효과

- ① 스마트폰은 잠시 내려두고 보드게임 한 판! (돋움, 18pt, #cc9966, 레이어 스타일 - Stroke(선/획)(2px, #ffffff))
- ② 가족과 함께하는 주말 리그전에 참가해보세요~ (궁서, 30pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이(#ffff00, #ff9999), Stroke(선/획)(2px, #0099cc), Drop Shadow(그림자 효과))
- ③ Board Game Weekend League OPEN (Arial, Bold, 20pt, #330000, 레이어 스타일 - Outer Glow(외부 광선))
- ④ 리그일정 종목안내 참가신청 (바탕, 15pt, #ffffff, 레이어 스타일 - Stroke(선/획)(2px, #336600))

《출력형태》

Shape Tool(모양 도구) 사용
#ffffff, 레이어 스타일 - Stroke(선/획)(2px, #999999),
Drop Shadow(그림자 효과), Opacity(불투명도)(60%)



Pen Tool(펜 도구) 사용
#ccffff, #99cccc,
레이어 스타일 -
Drop Shadow(그림자 효과)

Shape Tool(모양 도구) 사용
#993300, #0066ff,
레이어 스타일 -
Outer Glow(외부 광선),
Drop Shadow(그림자 효과)

Shape Tool(모양 도구) 사용
#66cccc, 레이어 스타일 -
Drop Shadow(그림자 효과)